



3D background for my first video game

with Blender & Unity 3D

Benjamin Vurlod - creativityhunter.ch

INTRODUCTION

Pour niveau de connaissances **intermédiaire**

Modélisation

outils de bases
astuces de mod.
sharp edge
dupli. verts/face
particles tips
pivots
nettoyage
skin modifier
exportation .fbx

Textures

seam
export uv
texture paint
photoshop tips
ajustement d'uv
uv editor

Material

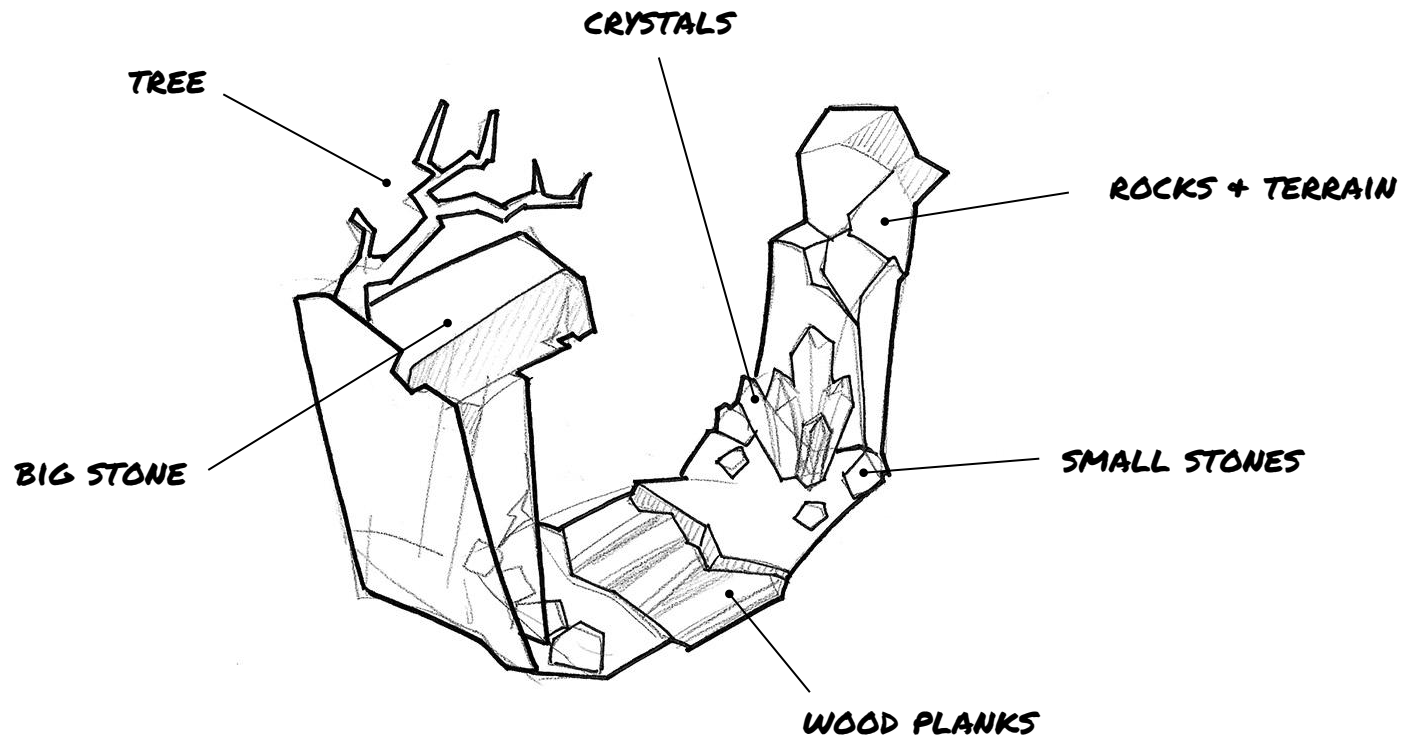
assignation
unity overview
general tips

PAR QUOI COMMENCER ?

Recherches, intentions, croquis, concept => **DESSINER**

Maquette en papier, lego, photomontage, plans, pâte à modeler, autres...





TUTORIAL COMPLET SUR VIMEO

Partie 1 : <https://vimeo.com/226791013>

Partie 2: <https://vimeo.com/226859323>

Partie 3: <https://vimeo.com/226859738>

Partie 4: <https://vimeo.com/226860063>

DOCUMENTATION

Site officiel: <http://www.blender.org>

Doc Unity 3D: <https://docs.unity3d.com/Manual/index.html>

My first low poly scene (4 tuts.): <https://vimeo.com/143767028>

Textures pour PBR shader: <https://freepbr.com/>

Générateur de cubemap <https://jonaszeitler.se/cubemap-toastmap-generator/>

Crazybump: <http://www.crazybump.com/>

Textures:

<https://www.textures.com/>

<http://texturer.com/>

creativityhunter.ch



@benvurlod



digitalkingdom.ch